

## AJEDREZ

### BASES

1. Deben presentarse tres participantes por Alianza (entre 5° a IV° Medio, alianzas deben realizar selección)
2. Cada participante debe descargar la aplicación "Chess Clock" en su celular.
3. Las partidas serán rápidas: 15 minutos por jugador.
4. El Torneo se llevará a cabo en tres rondas.
  - a. En la primera ronda (12 participantes) se determinarán los contrincantes por sorteo según alianza.
  - b. En la segunda ronda (6 participantes) se determinarán los contrincantes según tabla clasificatoria.
  - c. En la tercera ronda (Final) clasifican tres estudiantes que se enfrentarán tod@s contra tod@s en partidas rápidas de 10 minutos por jugador.

### REGLAS BÁSICAS

1. Si el tiempo del participante se acaba, automáticamente pierde la ronda, independiente de la cantidad de puntos por piezas ganadas que haya obtenido hasta ese momento.
2. "Pieza tocada, pieza movida". Si él o la participante necesita acomodar las piezas debe decir, antes de mover la pieza en voz alta, la palabra "Compongo".
3. La partida se declarará en "Tablas" luego de 50 jugadas del Rey en solitario, o luego de repetir tres veces la misma jugada.
4. Se debe evitar hablar durante la partida.

1° Lugar 5000 pts.

2° Lugar 4000 pts

3° Lugar 3000 pts

4° Lugar 2500 pts

Responsable: Carmen Luz (CALU)